Expertise psychologique

NOMENCLATURE DE JUNG

Émotivité :	☐ Oui	☐ Non
Activité :	☐ Oui	☐ Non
Réactivité :	☐ Primaire	☐ Secondaire

Tempérament :

Inclinaison psychotique :

Angoisse ☐☐☐☐☐
Névrose - Seuil : ○○○○○○○○○○
Psychose - Base : ●●●●●●●●●●

Passions
Primaire :
Secondaire :

Tabou :

Convictions
Politique :
Religieuse :

Folies constatées

Déchéances

POTENTIELS

Physique	Mental	Social
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

COMPÉTENCES

Combat ○○○●
- À mains nues ☐
- Armes blanches ☐
- Armes à feu ☐

Sport ○○○●
- Équitation ☐
- Escalade ☐
- Natation ☐

Cirque ○○○●
- Acrobatie ☐
- Jonglage ☐
- Funambulisme ☐
- Évasion ☐

Traque ○○○●
- Chasse ☐
- Survie ☐
- Pistage ☐
- *Piégage* ☐

Larcin ○○○●
- Camouflage ☐
- Crochetage ☐
- Discrétion ☐
- *Mimétisme* ☐

Sciences abstraites ○○○●
- *Mathématiques* ☐
- *Cryptographie* ☐
- *Astronomie* ☐

Sciences du vivant ○○○●
- Sciences naturelles ☐
- *Médecine* ☐
- *Pharmacie* ☐
- *Aliénisme* ☐

Sciences de l'homme ○○○●
- Administration ☐
- *Anthropologie* ☐
- Histoire ☐
- *Théologie* ☐

Occultisme ○○○●
- *Magnétisme* ☐
- *Spiritisme* ☐
- *Bonne aventure* ☐
- *Langues hermétiques* ☐

Pratique ○○○●
- Art ☐
- Conduite ☐
- *Photographie* ☐
- Contrefaçon ☐

Intrigues ○○○●
- Connaissance du milieu ☐
- Journalisme ☐
- Criminologie ☐
- Méthodes policières ☐

Société ○○○●
- Diplomatie ☐
- Politique ☐
- Rhétorique ☐
- Séduction ☐

STYLES D'ENQUÊTE

Condé	○○○●
Limier	○○○●
Illuminé	○○○●
Mentaliste	○○○●
Fouineur	○○○●



Fortune ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Niveau ☐☐☐☐

Profil

Concept :

Identité
Nom :
Prénom :
Sexe et âge :
Profession :

Dimension sociale
Origine géographique :
Origine sociale :
État matrimonial :
Famille :

Adresse :

Description :

Équipement :

CONTACTS

☐☐☐☐	☐☐☐☐
☐☐☐☐	☐☐☐☐
☐☐☐☐	☐☐☐☐
☐☐☐☐	☐☐☐☐

INDICES ET POINTS D'ENQUÊTE

Condé / Limier / Illuminé / Mentaliste / Fouineur

/ / / / /	/ / / / /
/ / / / /	/ / / / /
/ / / / /	/ / / / /
/ / / / /	/ / / / /

ÉQUIPE

Nom de l'équipe : ☐☐☐☐☐
Objectifs :

Contact de groupe : ☐☐☐☐

Réputation :

Plots engagés :

Expertise psychologique

NOMENCLATURE DE JUNG

Émotivité : ☐ Oui ☐ Non
Activité : ☐ Oui ☐ Non
Réactivité : ☐ Primaire ☐ Secondaire

Tempérament :

Inclinaison psychotique :

Angoisse ☐☐☐☐☐
Névrose - Seuil : ○○○○○○○○○○
Psychose - Base : ●●●●●●●●●●
Innocence - Seuil : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Passions
Primaire :
Secondaire :

Tabou :

Nécessités
Première :
Secondaire :
Interne :

Folies constatées

Déchéances

POTENTIELS

Physique 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Mental 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Social 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

COMPÉTENCES

Combat ○○○●
- À mains nues ☐
- Armes blanches ☐
- Armes à feu ☐
- Bravade ☐

Sport ○○○●
- Équitation ☐
- Escalade ☐
- Natation ☐
- Se faufiler dans la foule ☐

Cirque ○○○●
- Acrobatie ☐
- Jonglage ☐
- Funambulisme ☐
- Évasion ☐
- Simuler pour mendier ☐

Traque ○○○●
- Chasse ☐
- Survie ☐
- Pistage ☐
- *Piégage* ☐
- Récupération d'objets ☐
- Chasse aux petits animaux ☐

Larcin ○○○●
- Camouflage ☐
- Crochetage ☐
- Discrétion ☐
- *Mimétisme* ☐
- Monte en l'air ☐

Sciences abstraites ○○○●
- *Mathématiques* ☐
- *Cryptographie* ☐
- *Astronomie* ☐

Sciences du vivant ○○○●
- Sciences naturelles ☐
- *Médecine* ☐
- *Pharmacie* ☐
- *Aliénisme* ☐

Sciences de l'homme ○○○●
- Administration ☐
- *Anthropologie* ☐
- Histoire ☐
- *Théologie* ☐

Occultisme ○○○●
- *Magnétisme* ☐
- *Spiritisme* ☐
- *Bonne aventure* ☐
- *Langues hermétiques* ☐

Pratique ○○○●
- Art ☐
- Conduite ☐
- *Photographie* ☐
- Contrefaçon ☐

Intrigues ○○○●
- Connaissance du milieu ☐
- Journalisme ☐
- Criminologie ☐
- Méthodes policières ☐
- Connaissance du quartier ☐

Société ○○○●
- Diplomatie ☐
- Politique ☐
- Rhétorique ☐
- Séduction ☐
- Marché noir ☐
- Simuler pour mendier ☐
- Art du conte ☐

STYLES D'ENQUÊTE

Condé ○○○●
Limier ○○○●
Illuminé ○○○●
Mentaliste ○○○●
Fouineur ○○○●





Fortune ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Niveau ☐☐☐☐

Profil

Concept :

Identité
Nom :
Prénom :
Sexe et âge :
Rôle :

Dimension sociale
Origine géographique :
Origine sociale :
Bande :

Refuge :

Description :

Équipement :

CONTACTS

☐☐☐☐ ☐☐☐☐
☐☐☐☐ ☐☐☐☐
☐☐☐☐ ☐☐☐☐
☐☐☐☐ ☐☐☐☐

INDICES ET POINTS D'ENQUÊTE

Condé / Limier / Illuminé / Mentaliste / Fouineur

/ / / / / / / / / /
/ / / / / / / / / /
/ / / / / / / / / /
/ / / / / / / / / /

ÉQUIPE

Nom de l'équipe : ☐☐☐☐☐
Objectifs :

Contact de groupe : ☐☐☐☐

Réputation :

Plots engagés :